

30 ATIVIDADES

PSICOMOTORAS PARA IMPRIMIR E RECORTAR





NeuroSaber[®]

Este e-book foi preparado com muito carinho pela Equipe NeuroSaber, especialmente para auxiliar você!

Por isso, lembre-se de que é vedada a reprodução, total ou parcial, do conteúdo contido neste livro digital, nos termos da Lei no 9.610/98.

***Esperamos que você faça bom uso desta obra. Aproveite!
Um grande abraço, Equipe NeuroSaber***



A tesoura (sem ponta) é uma ferramenta clássica muito utilizada no trabalho da psicomotricidade infantil, porque permite que a criança desenvolva a coordenação motora, estabilidade postural, percepção visual, coordenação visomotora, integração bilateral, orientação espacial, consciência corporal e força muscular.

Os princípios e a metodologia psicomotora contribuem para reduzir os riscos de má evolução acadêmica, pois recomenda trabalhar e desenvolver os mais variados aspectos ligados à eficácia motora e cognitiva da criança sem deixar de acrescentar que o respeito ao limiar normal esperado da criança é essencial para que a maturação cerebral e as particularidades neurofuncionais de acordo com a idade se façam sem sobrecarregar emocionalmente a criança.

Essas atividades simples e práticas podem ser aplicadas em sala de aula, consultórios e também em casa por pais, educadores e profissionais da saúde e educação.

É importante salientar que o uso da tesoura deve ser supervisionado por um adulto, e a criança deve ser orientada a utilizá-la com cuidado.



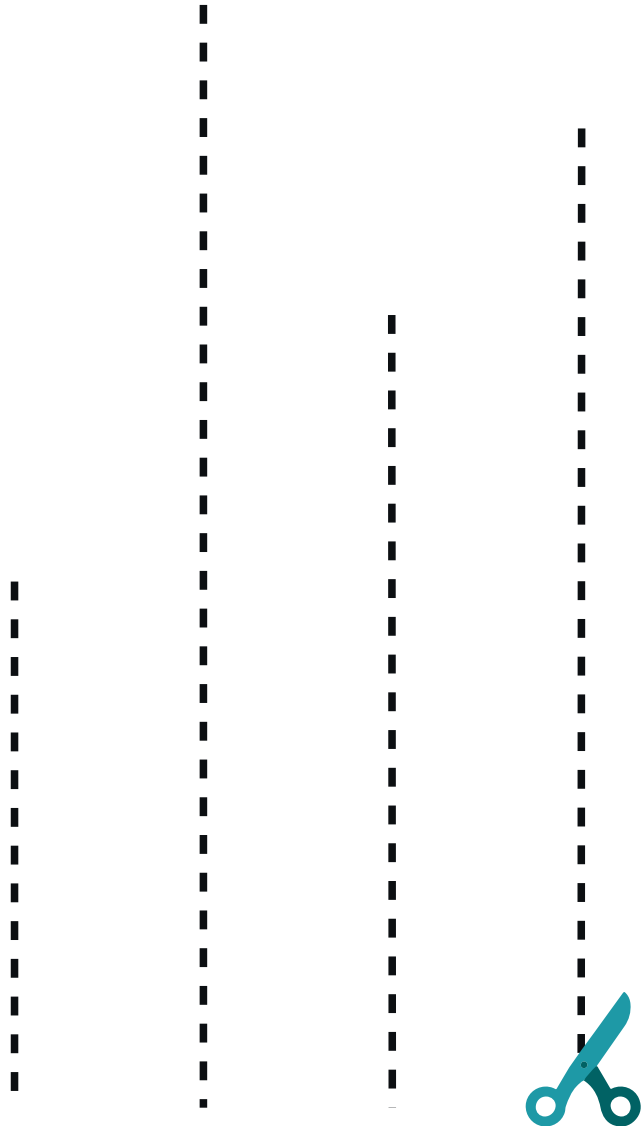
ATIVIDADE 1



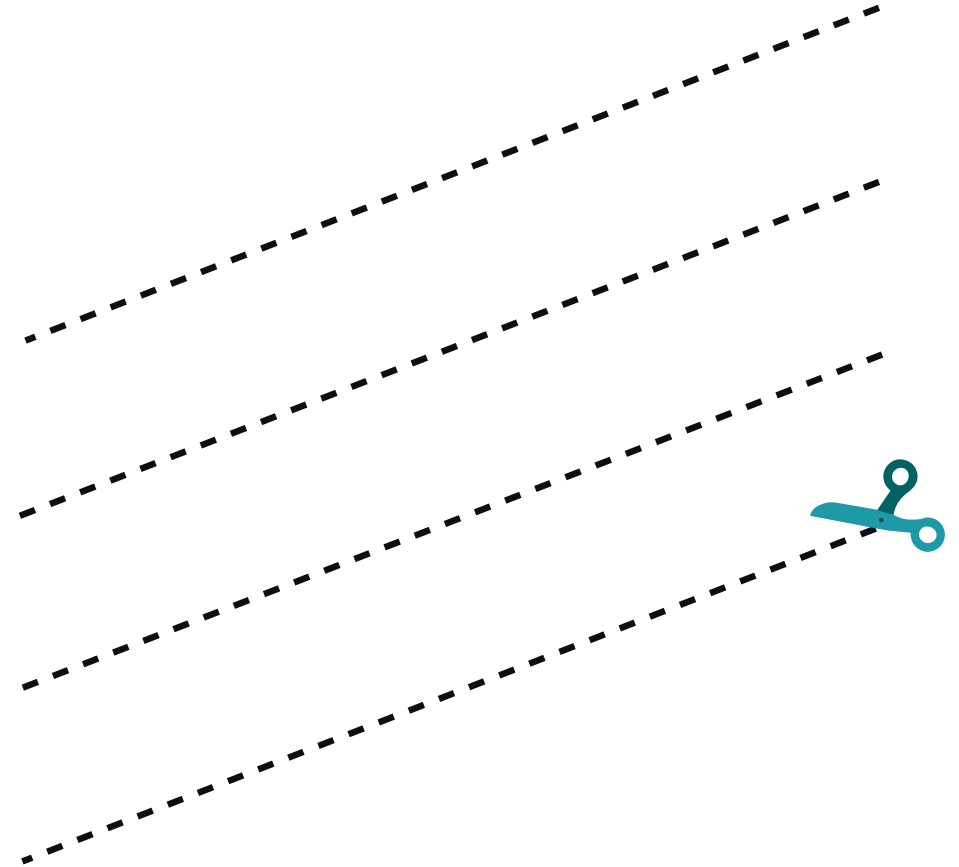
ATIVIDADE 2



ATIVIDADE 3



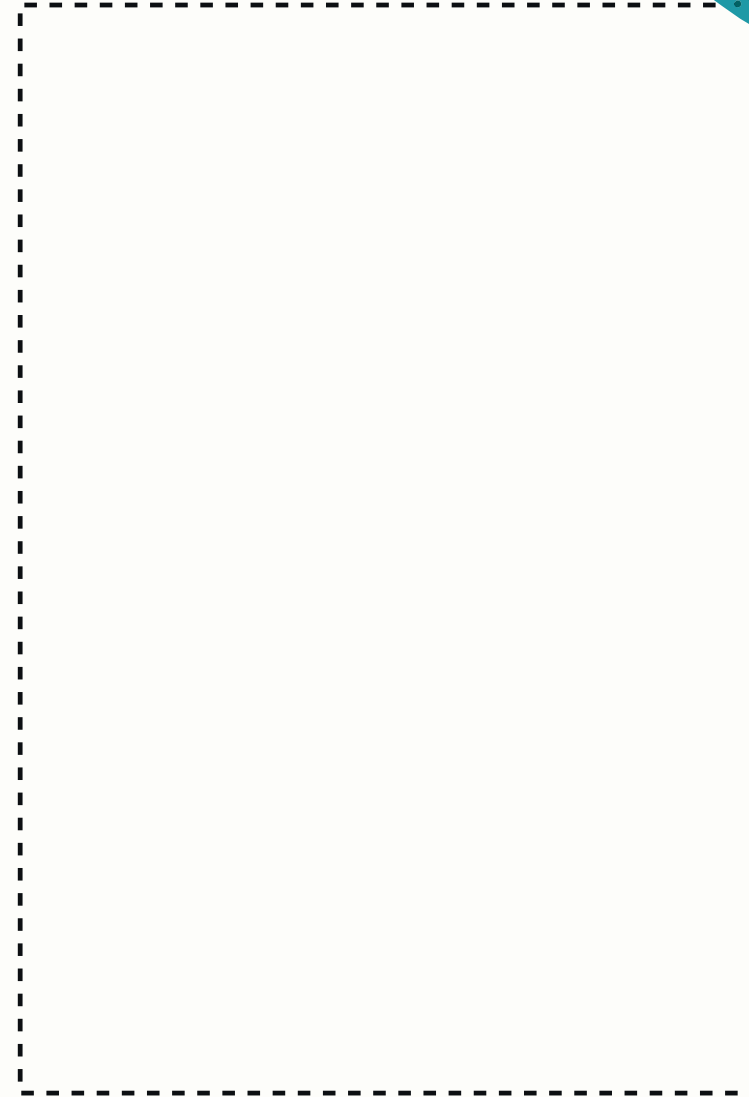
ATIVIDADE 4



ATIVIDADE 5



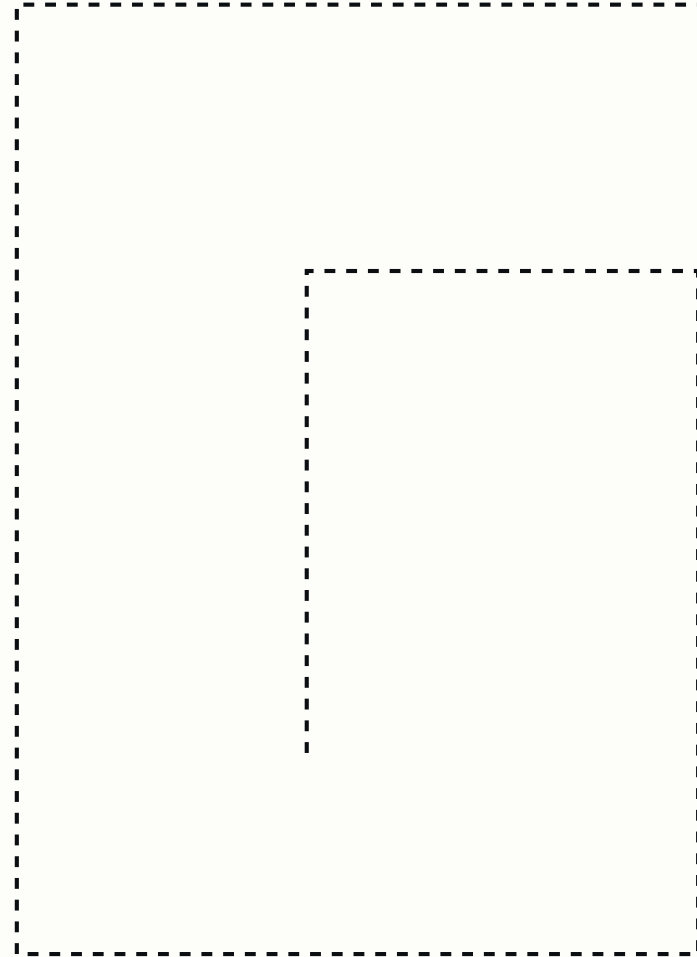
ATIVIDADE 6



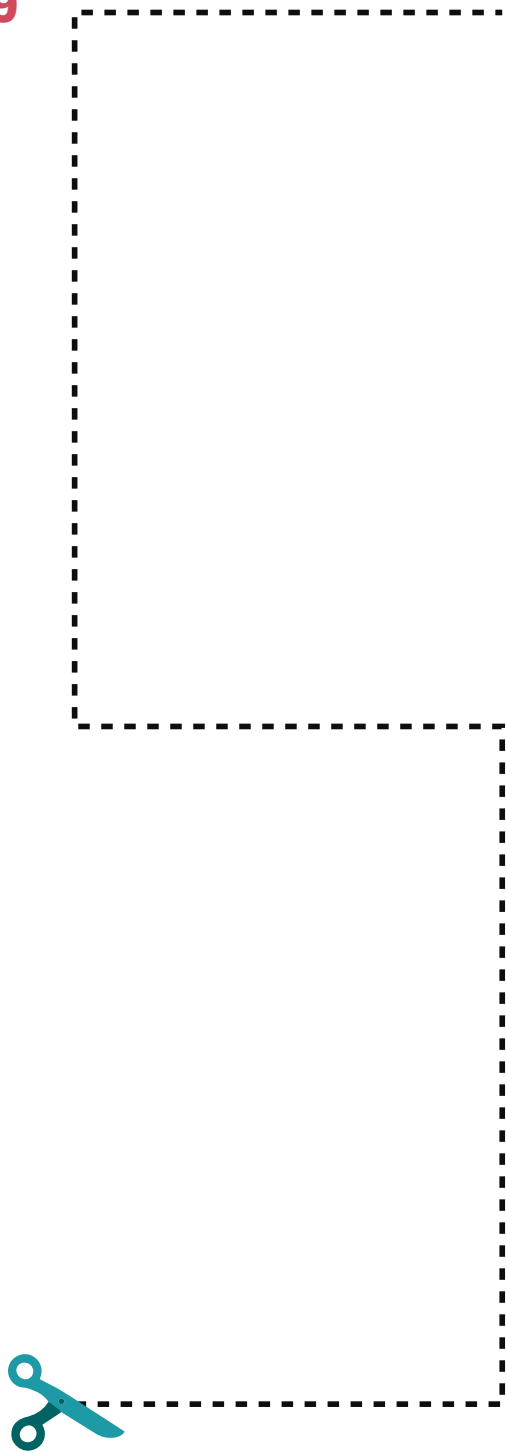
ATIVIDADE 7



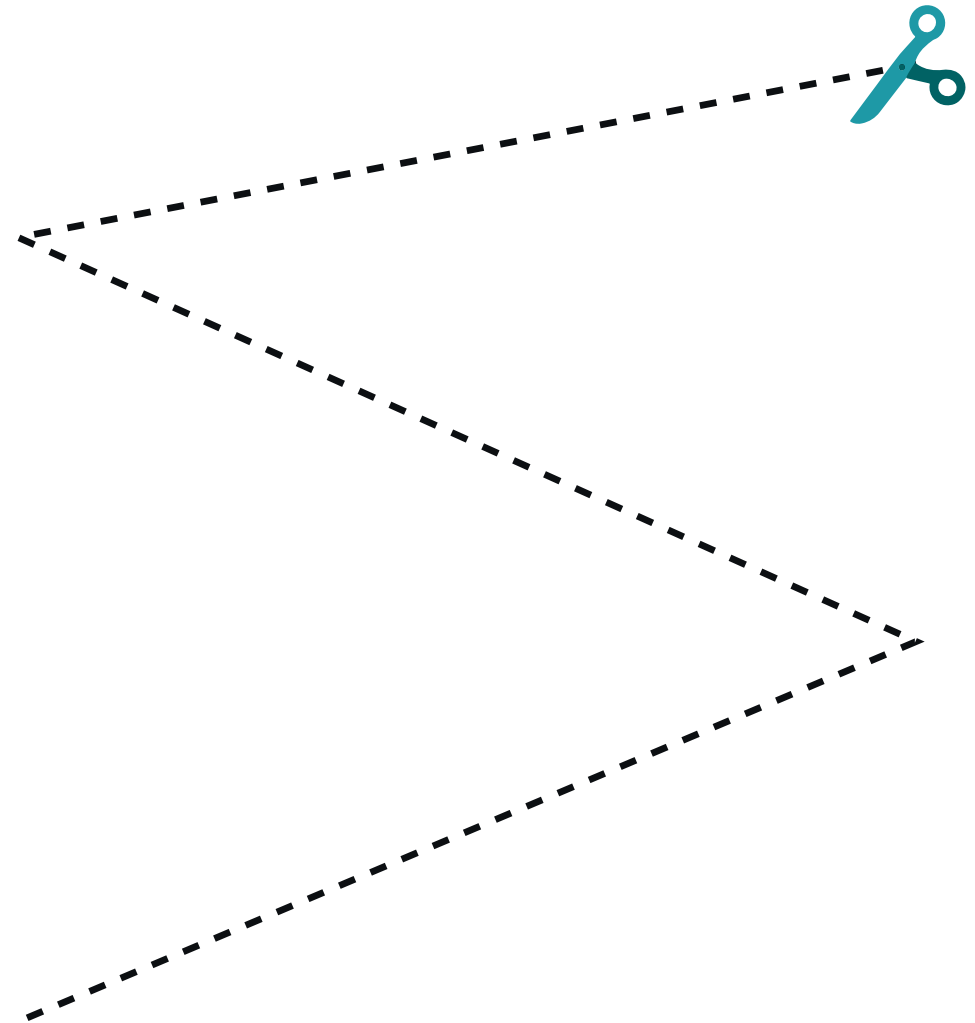
ATIVIDADE 8



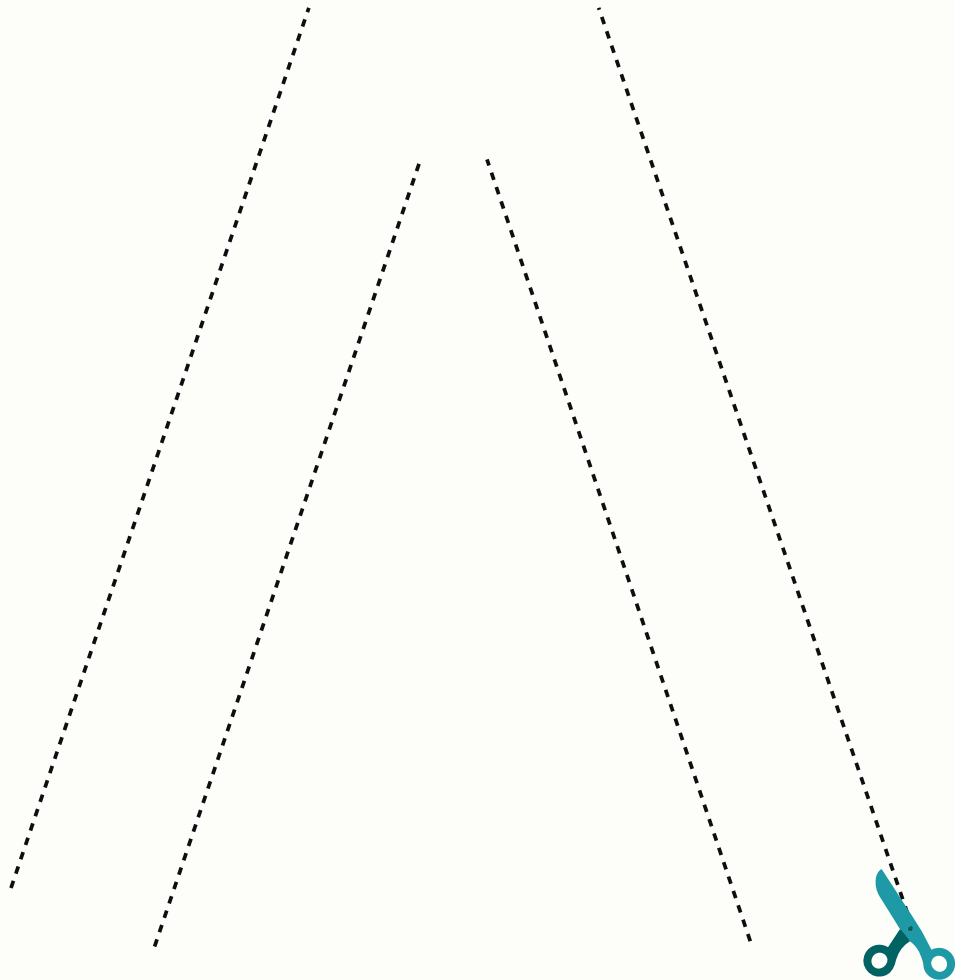
ATIVIDADE 9



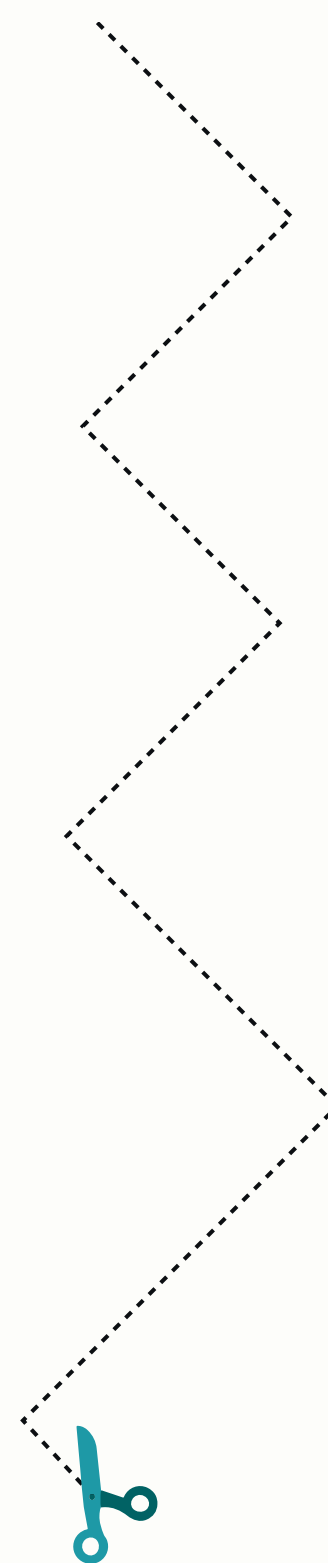
ATIVIDADE 10



ATIVIDADE 11



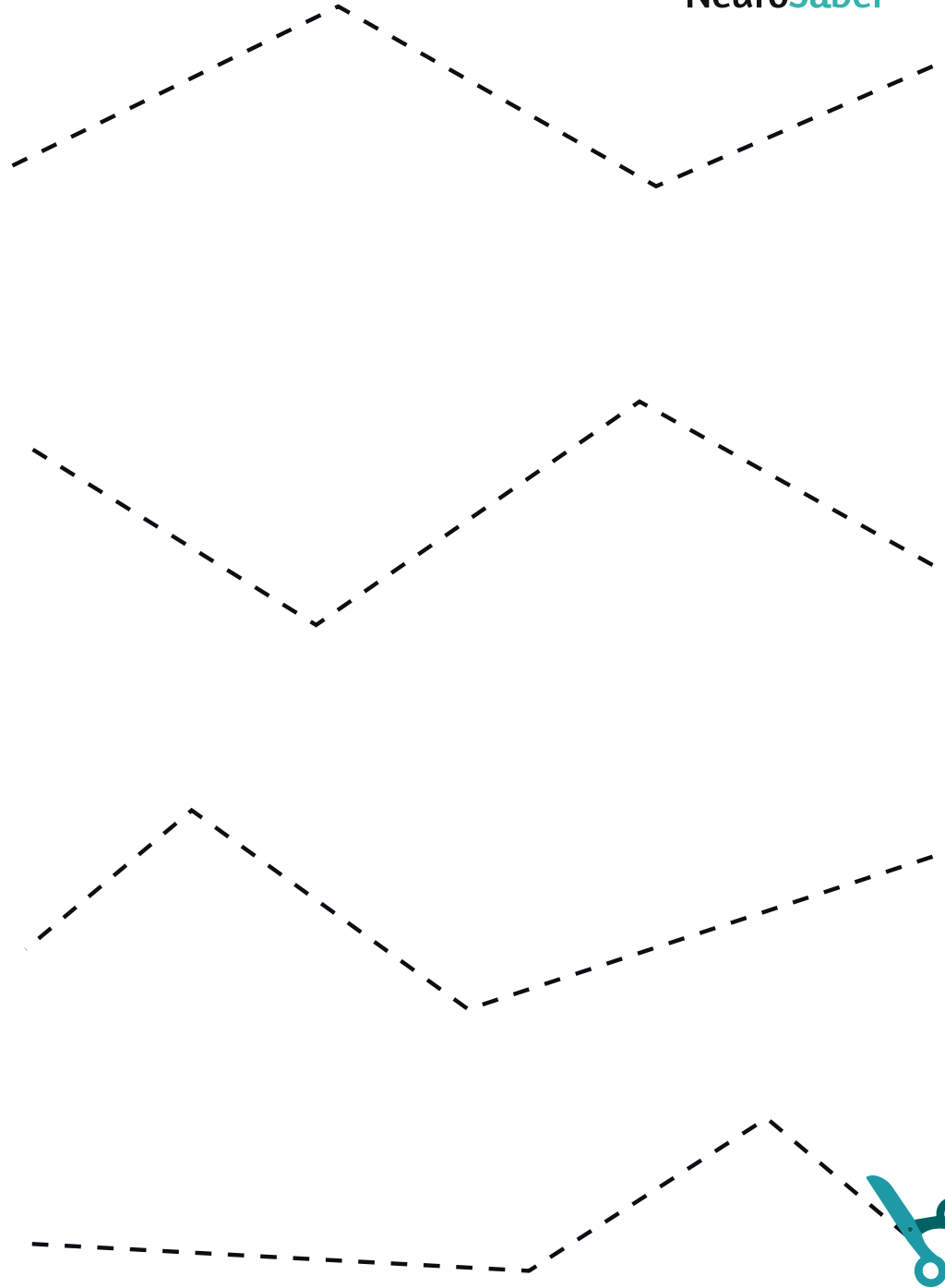
ATIVIDADE 12



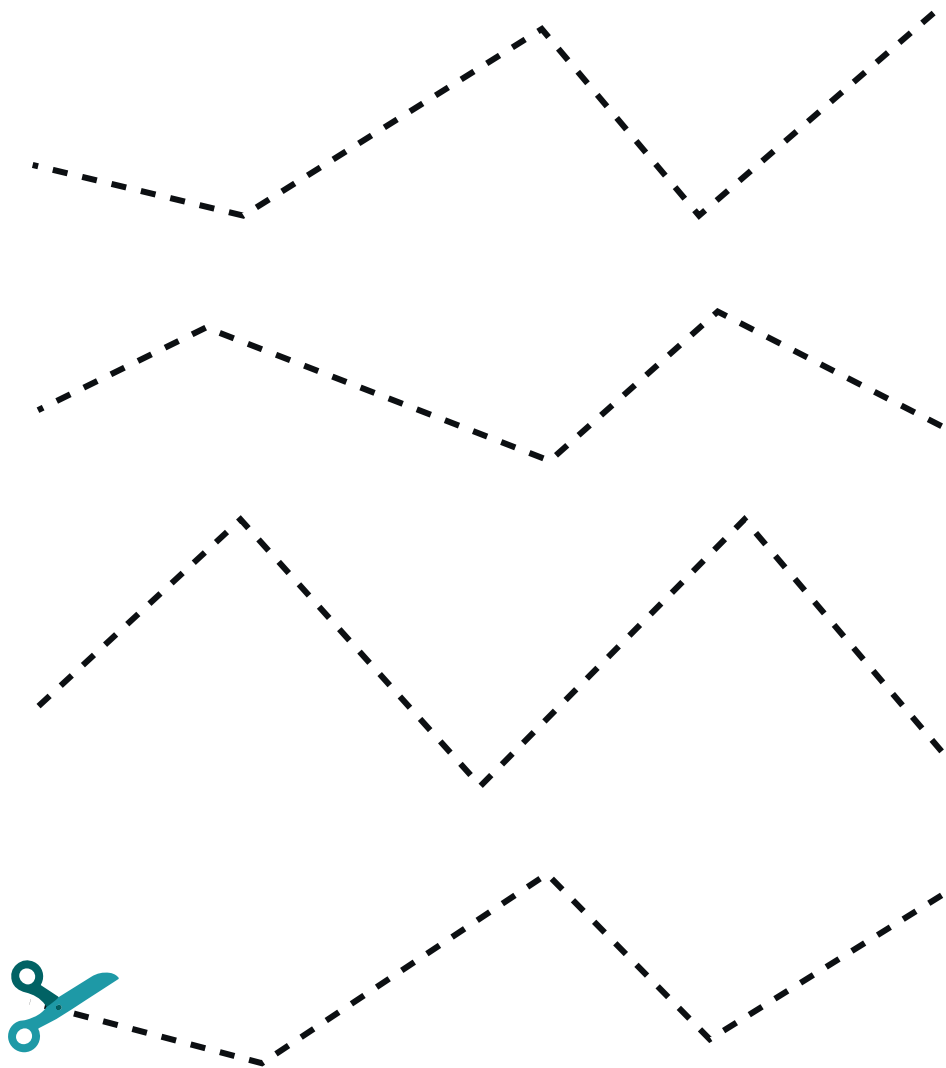




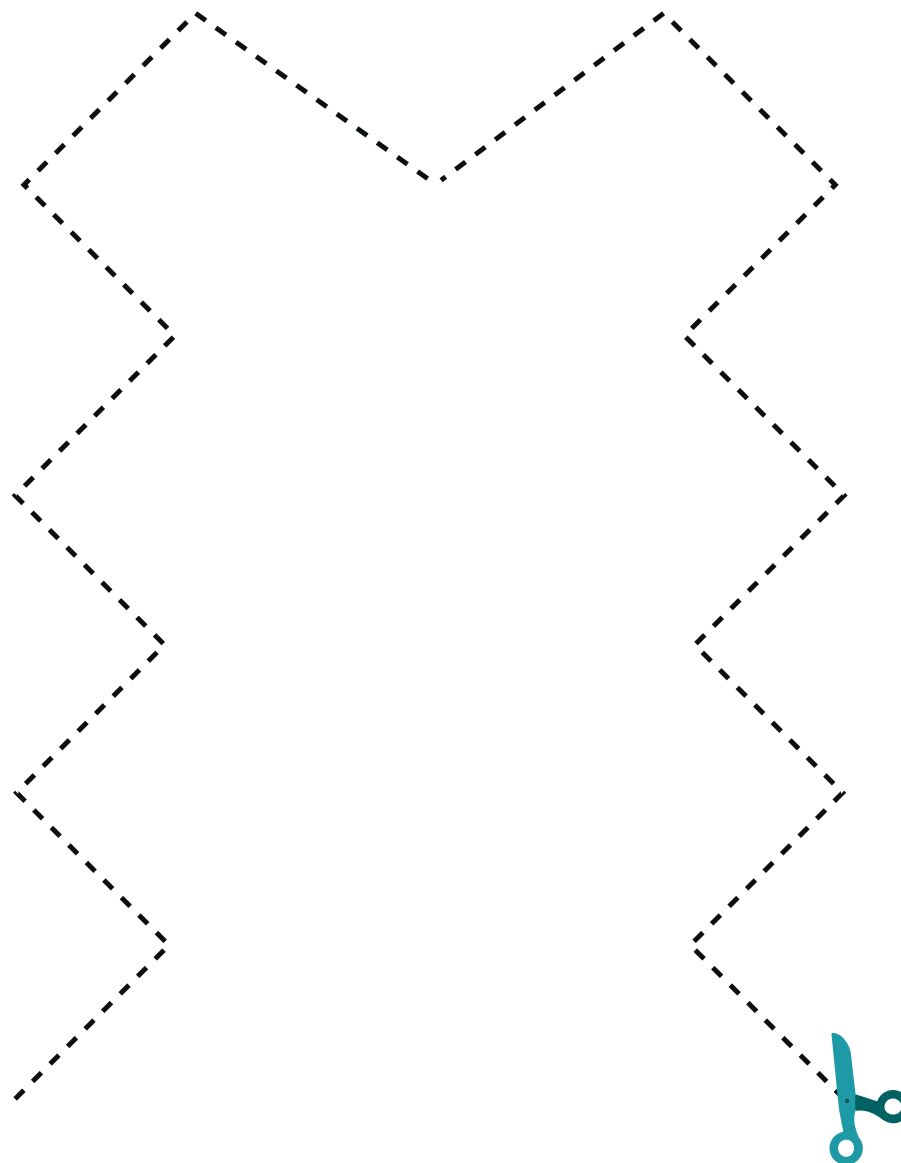




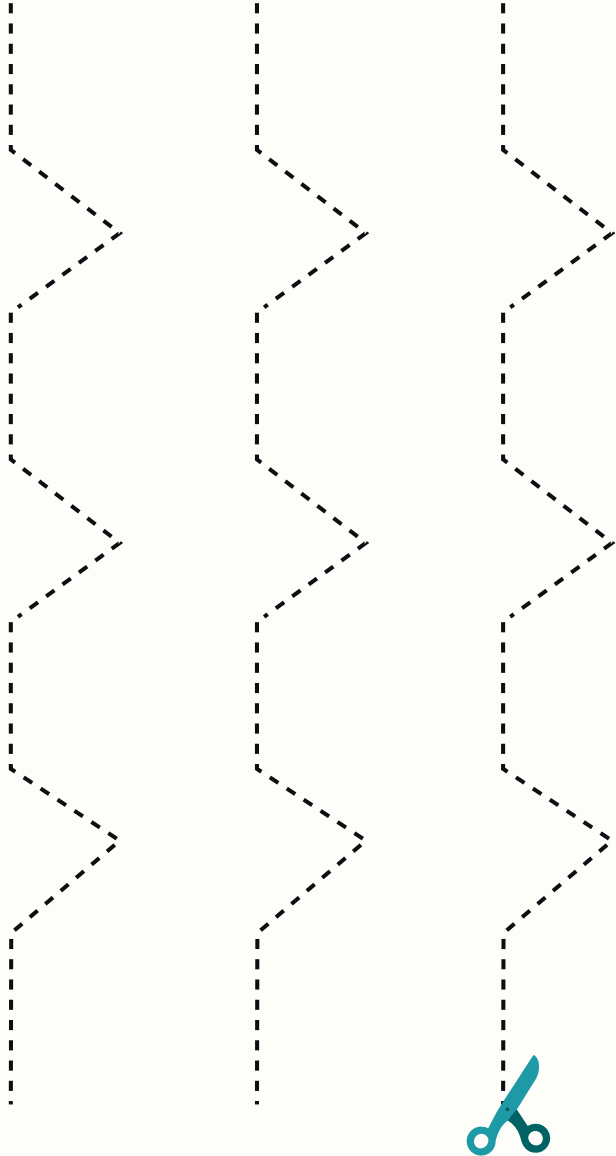
ATIVIDADE 17



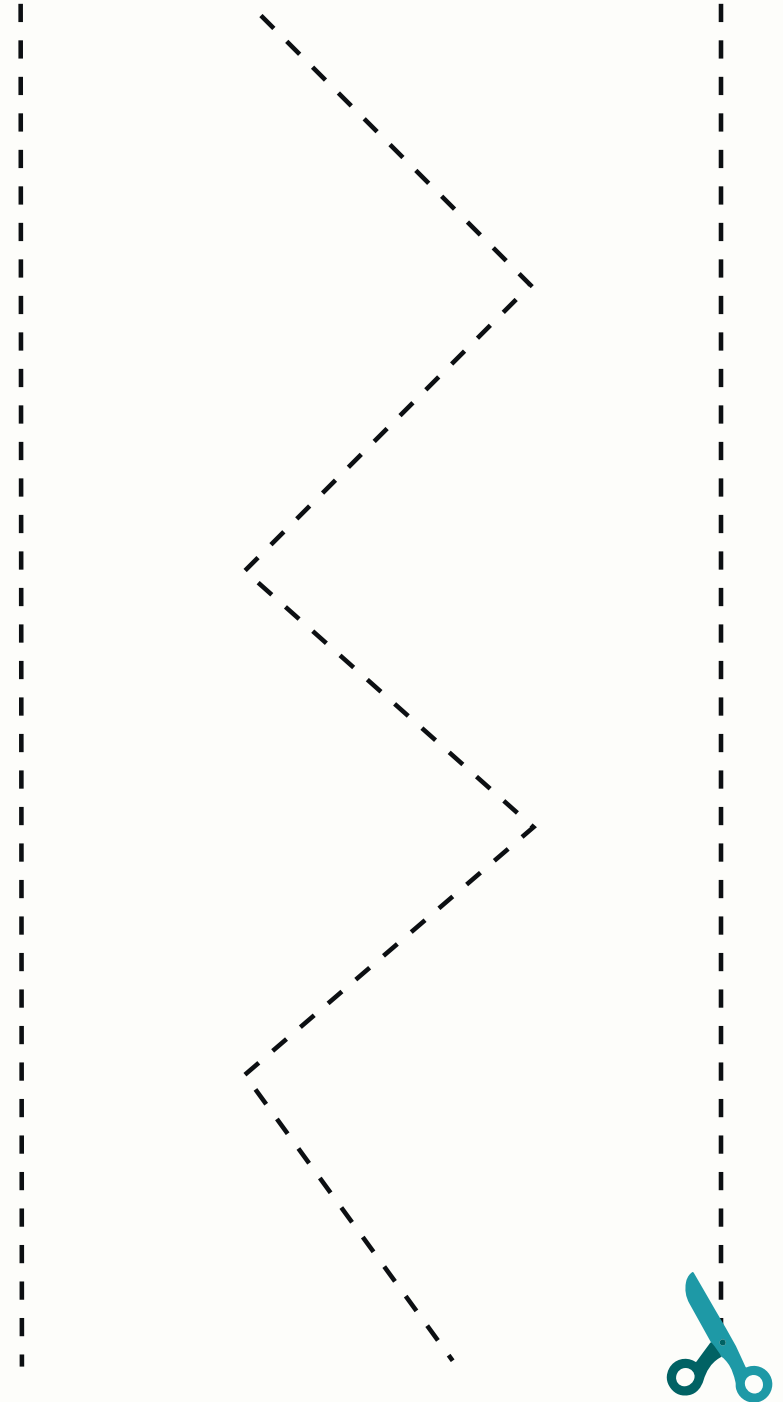
ATIVIDADE 18

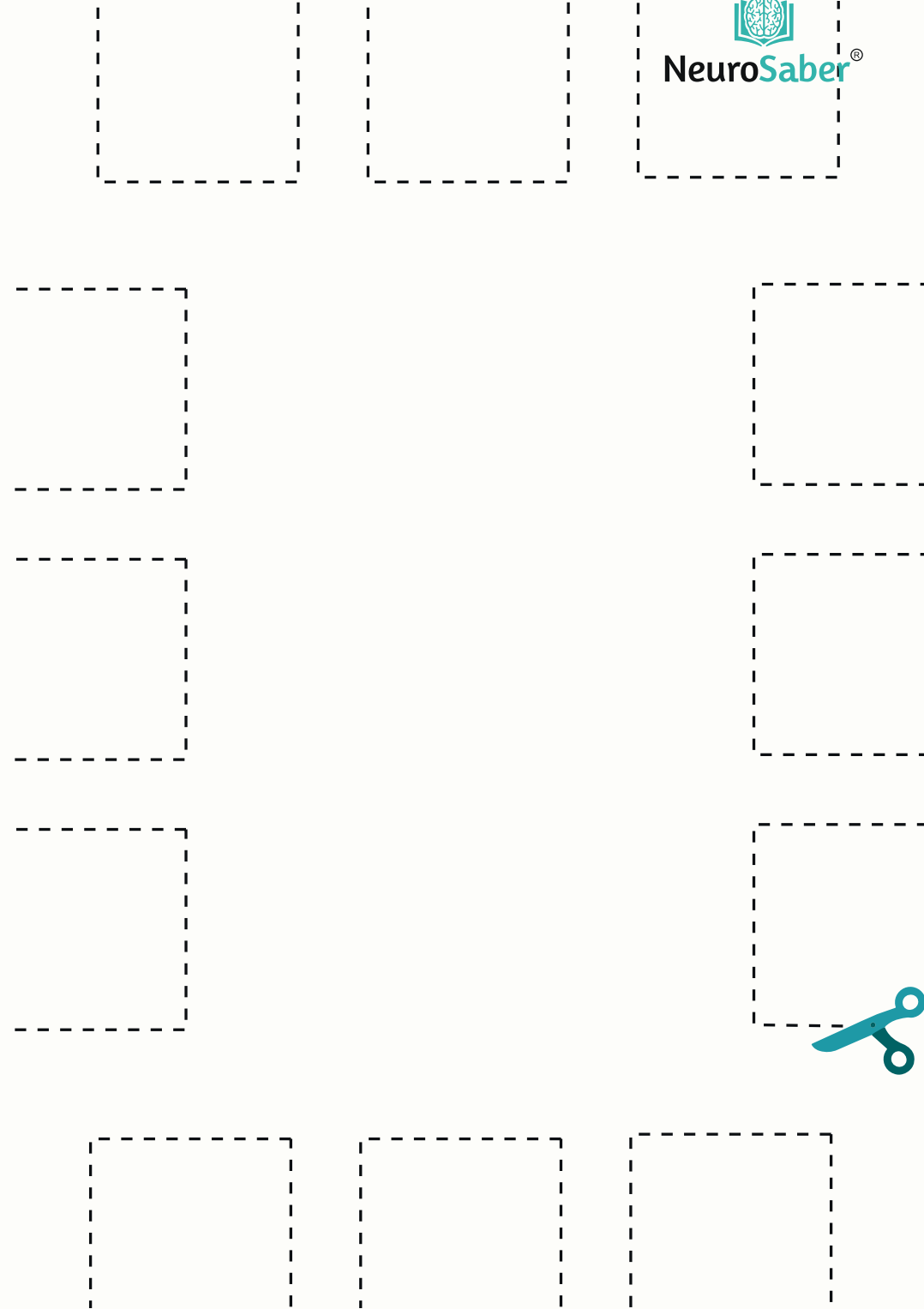
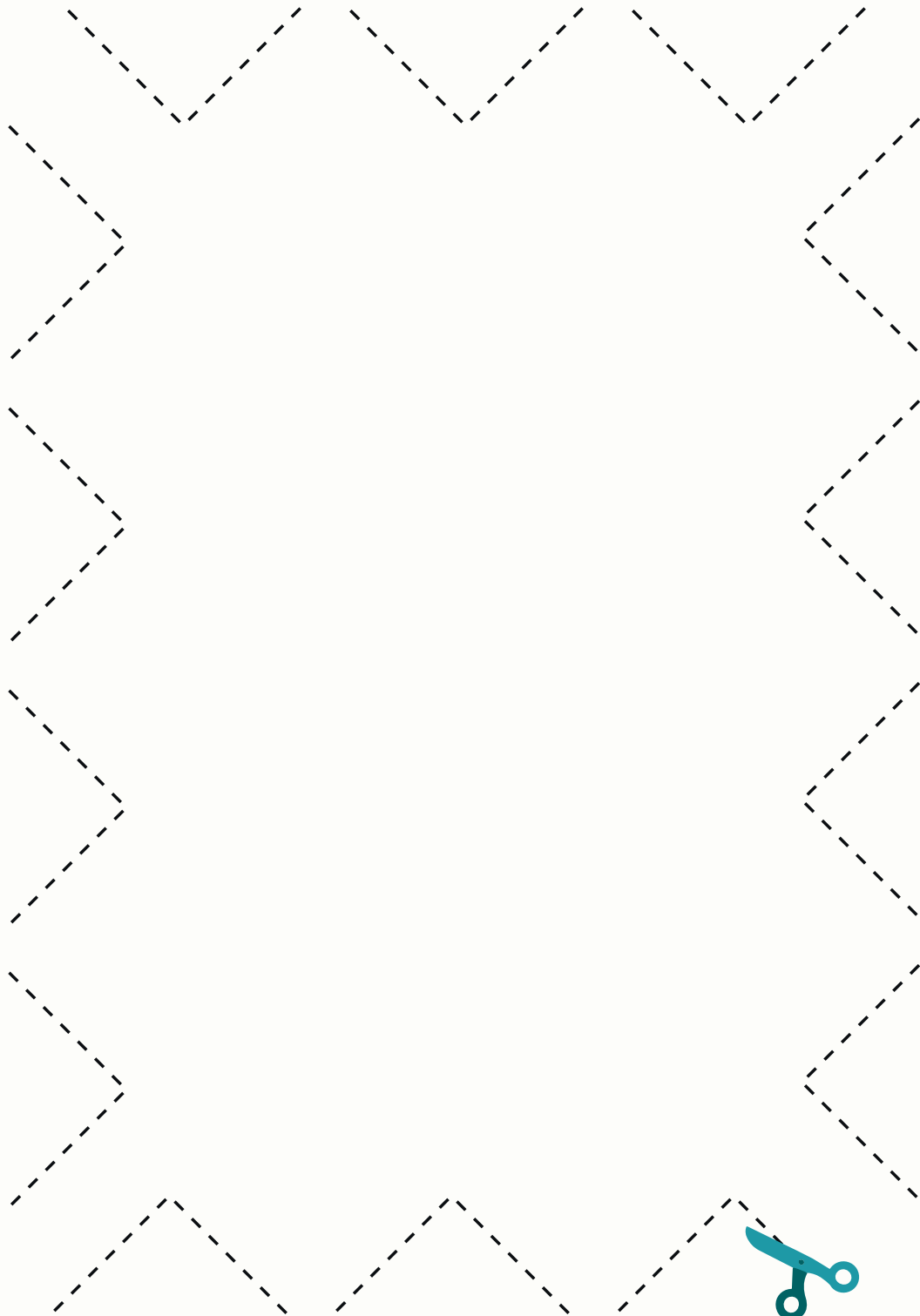


ATIVIDADE 19

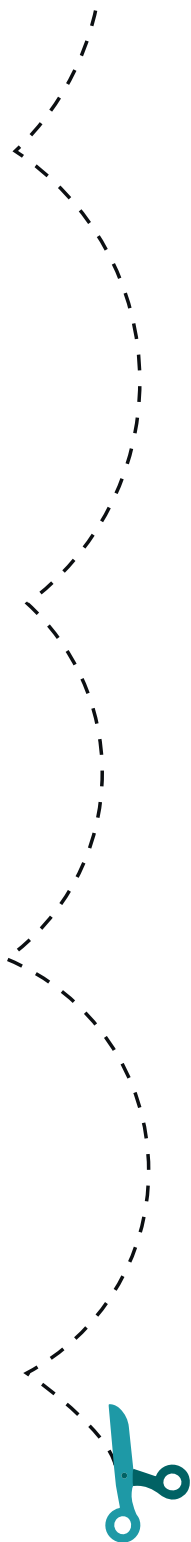


ATIVIDADE 20

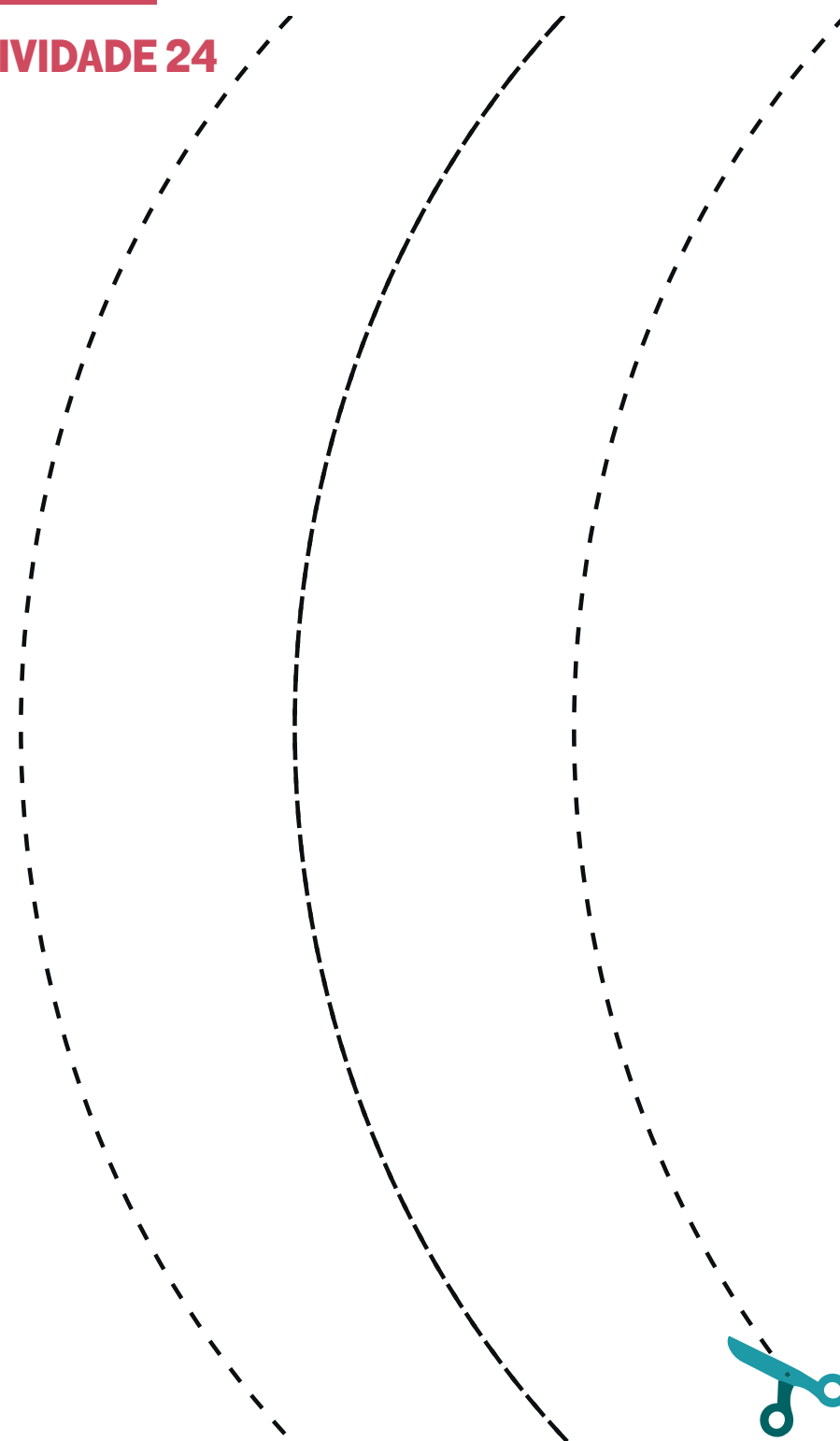




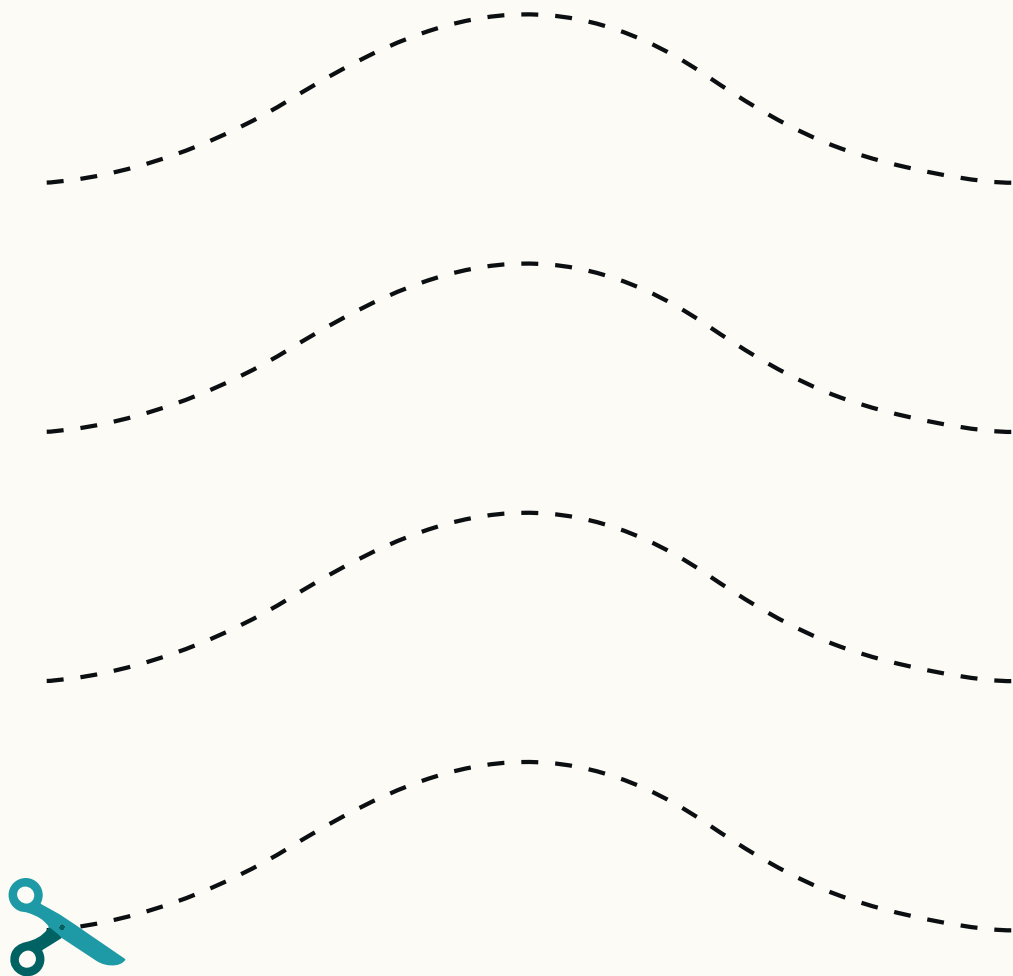
ATIVIDADE 23



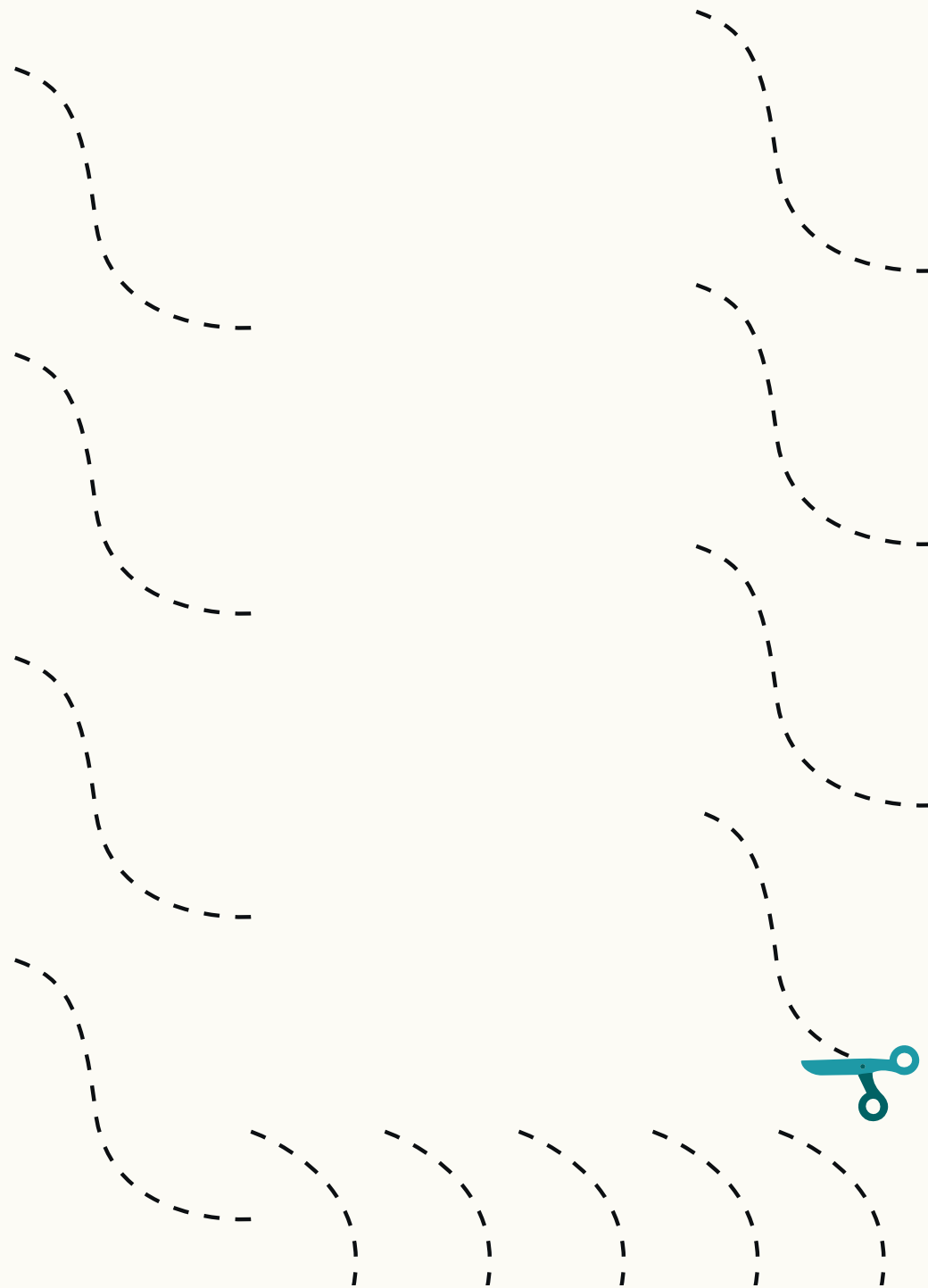
ATIVIDADE 24



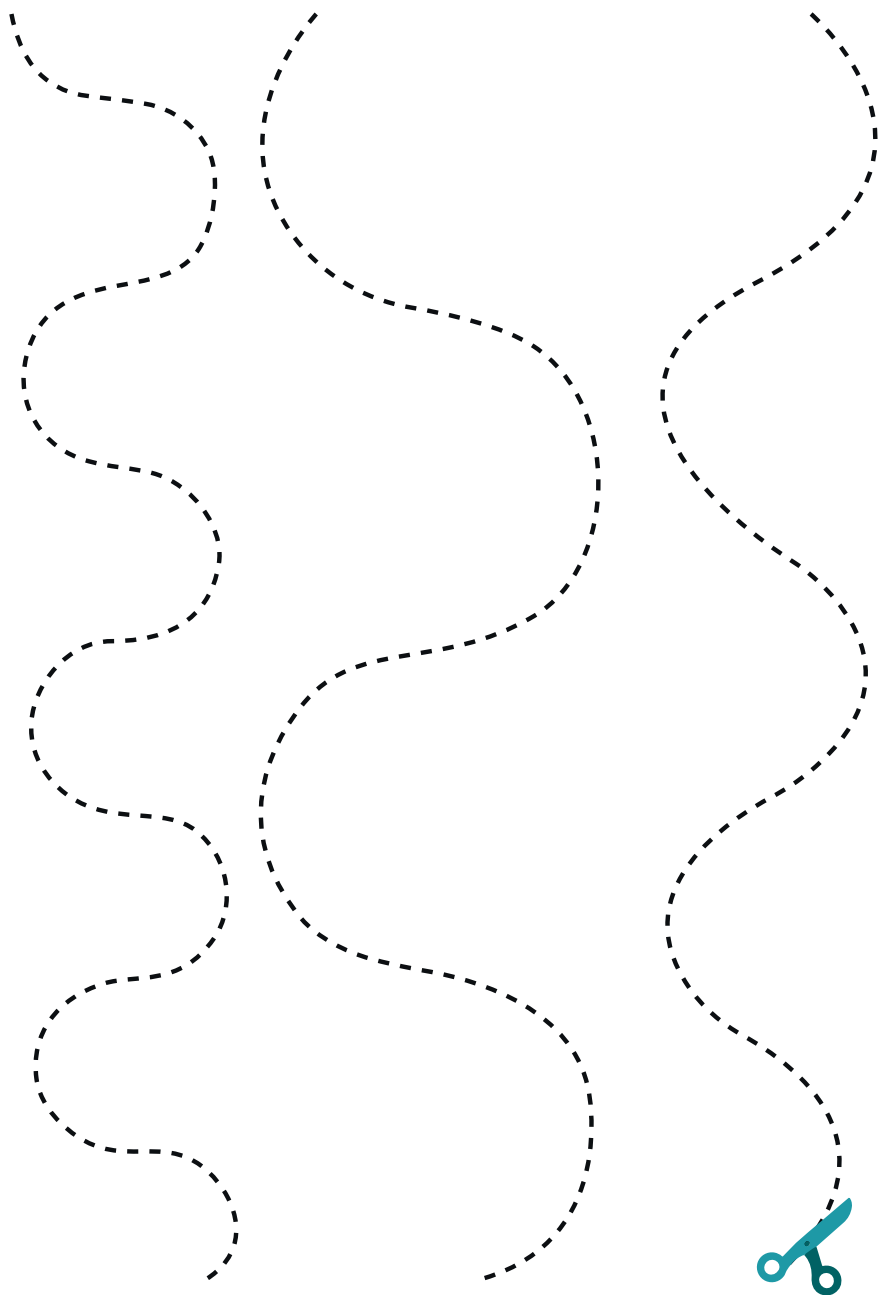
ATIVIDADE 25



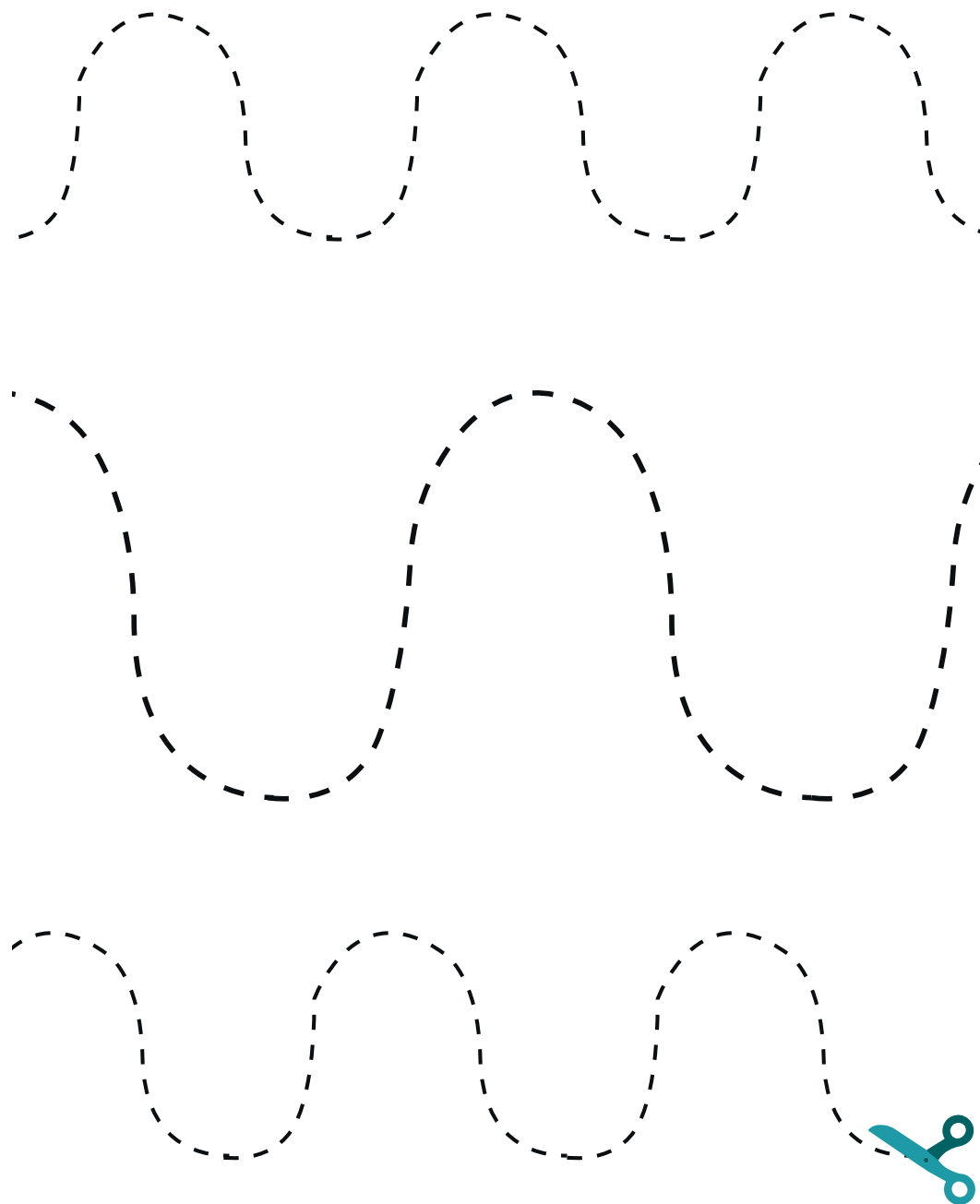
ATIVIDADE 26



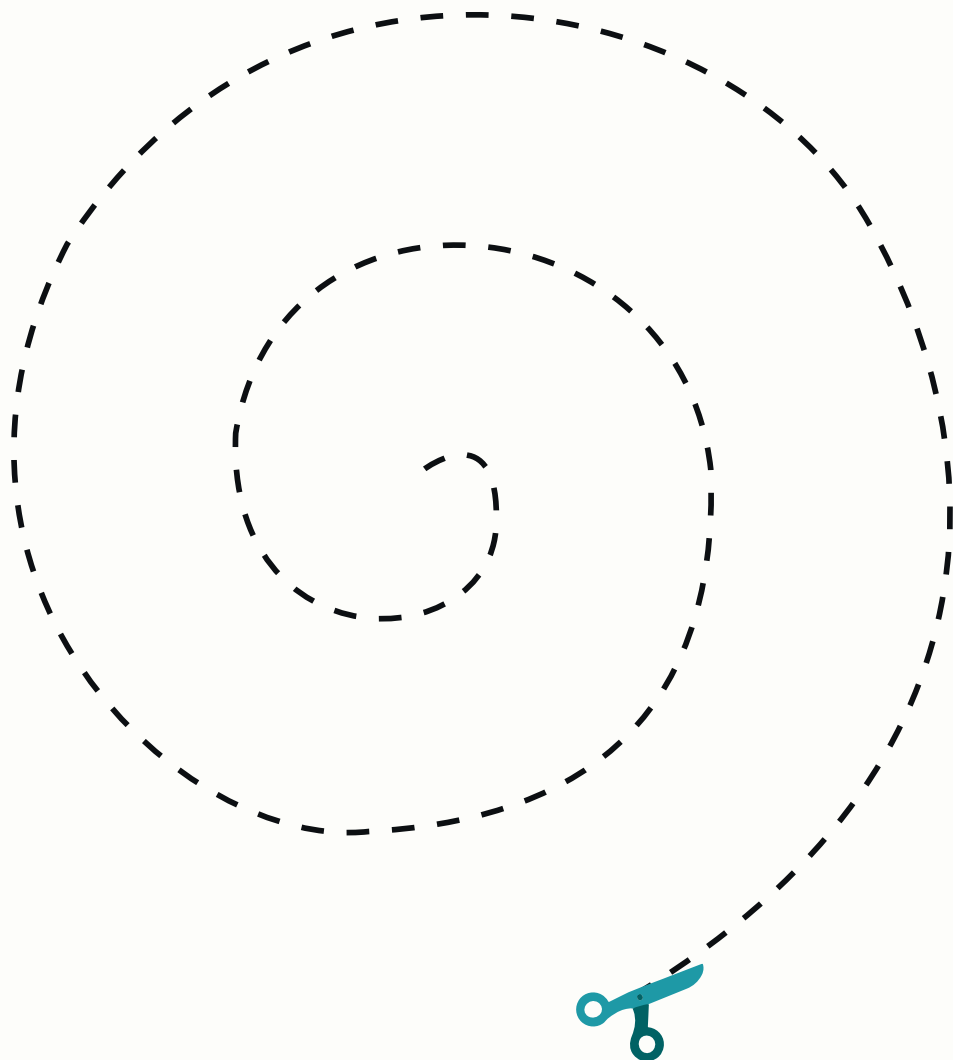
ATIVIDADE 27



ATIVIDADE 28



ATIVIDADE 29



ATIVIDADE 30

